

OUTILS DE BASE

Gestion du classpath

• Unix:
`% sdkTool -classpath classpath1:class-
 path2...`
 ou
`% setenv CLASSPATH classpath1:class-
 path2...`

• Windows:
`C:> sdkTool -classpath classpath1;class-
 path2...`
 ou
`C:> set CLASSPATH=classpath1;class-
 path2...`

sdkTool fait référence à java, javac, javadoc, ou apt

Compilateur javac

`javac [options] [fichiers_source] [@liste_fichiers]`

Principales options :
-d répertoire : répertoire pour placer les fichiers .class résultant de la compilation.
-source version :
 1.3 (pas d'assertions)
 1.4 (assertions)
 1.5 ou **5**

Interpréteur java

`java [options] class [argument ...]`
`java [options] -jar fichier.jar [argument ...]`

Principales options :
-client : utilise la version cliente HotSpot
-server : utilise la version serveur HotSpot
-classpath classpath ou **-cp classpath** : liste des répertoires et archives JAR ou ZIP à utiliser dans le classpath. Les entrées sont séparées par ';' (windows) et ':' (unix). Si cette option n'est pas spécifiée, la variable d'environnement

CLASSPATH est utilisée.
-Dpropriété=valeur : positionne une propriété système (exploitée par l'application).
-jar : exécute une application contenue dans un JAR. Le fichier *manifest* de celui-ci doit contenir **Main-Class: nom_classe_main**.
-version : affiche la version de Java de l'interpréteur.
-Xms : exprime en octets la taille initiale du tas (heap) de la JVM. Les suffixes k, m et g expriment les valeurs en kilo, mega et giga-octets.
-Xmx : exprime en octets la taille maximale du tas (heap) de la JVM. Les suffixes k, m et g expriment les valeurs en kilo, mega et giga-octets. Utile pour une application qui nécessite une grande quantité de mémoire (sinon **OutOfMemoryError**).

Source : Sun



